

Family Practice (nl)

COPPER **KNOB**
STEPSHEETZ

Count: 64

Wand: 4

Ebene: Easy Intermediate

Choreograaf/in: Arthur Van Houten (NL) - Août 2015

Musik: Family Practice - Dan Roberts : (CD: Beyond the brand)



S1: Step touch, Step touch, Toe struts fwd

- 1 RV Stap opzij
- 2 LV Tik naast RV
- 3 LV Stap opzij
- 4 RV Tik naast LV
- 5 RV Tik teen voor
- 6 RV Zet teen neer
- 7 LV Tik teen voor
- 8 LV Zet teen neer

S2: Step lock step, Scuff, Rock, Step back, Hook

- 1 RV Stap voor
- 2 LV Kruis achter RV
- 3 RV Stap voor
- 4 LV Veeg met de hak over de vloer
- 5 LV Rock voor
- 6 RV Gewicht terug
- 7 LV Stap achter
- 8 RV Haak voor LV

S3: Step lock step, Scuff, Rock 1/4, Cross

- 1 RV Stap voor
- 2 LV Kruis achter RV
- 3 RV Stap voor
- 4 LV Veeg met hak over vloer
- 5 LV Rock voor
- 6 RV Gewicht terug
- 7 LV 1/4 L-om, stap opzij [9]
- 8 RV Kruis over LV

S4: Step 1/4 (2X), Cross, Touch, Cross, Touch, Cross, Touch

- 1 LV 1/4 R-om, Stap achter [12]
- 2 RV 1/4 R-om, Stap opzij [3]
- 3 LV Kruis over RV
- 4 RV Tik opzij
- 5 RV Kruis over LV
- 6 LV Tik opzij
- 7 LV Kruis over RV
- 8 RV Tik opzij

S5: Rock back, Kick, stomp up, Stomp up (2X)

- 1 RV Rock achter, LV kick voor
- 2 LV Gewicht terug
- 3 RV Stamp (Gewicht LV)
- 4 RV Stamp (Gewicht LV)
- 5 RV Rock achter, LV kick voor
- 6 LV Gewicht terug

- 7 RV□Stamp (Gewicht LV)
8 RV□Stamp (Gewicht LV)

S6: Toe strutt back (2X), Slow coaster step, Scuff

- 1 RV□Tik teen achter
2 RV□Zet teen neer
3 LV□Tik teen achter
4 LV□Zet teen neer
5 RV□Stap achter
6 LV□Zet naast RV
7 RV□Stap voor
8 LV□Veeg met hak over de vloer

S7: Step, Touch back, Step, Touch Across (2X)

- 1 LV□Stap voor
2 RV□Tik teen achter LV
3 RV□Stap achter
4 LV□Tik teen voor RV
5 LV□Stap voor
6 RV□Tik teen achter LV
7 RV□Stap achter
8 LV□Tik teen voor RV

S8: Step lock step, Scuff, 1/2 turn walk R

- 1 LV□Stap voor
2 RV□Kruis achter LV
3 LV□Stap voor
4 RV□Veeg met de hak over de vloer
5 RV□Stap 1/8 R-om
6 LV□Stap 1/8 R-om [6]
7 RV□Stap 1/8 R-om
8 RV□Stap 1/8 R-om [9]

Contact: Art.bets@rodeodancers.nl
